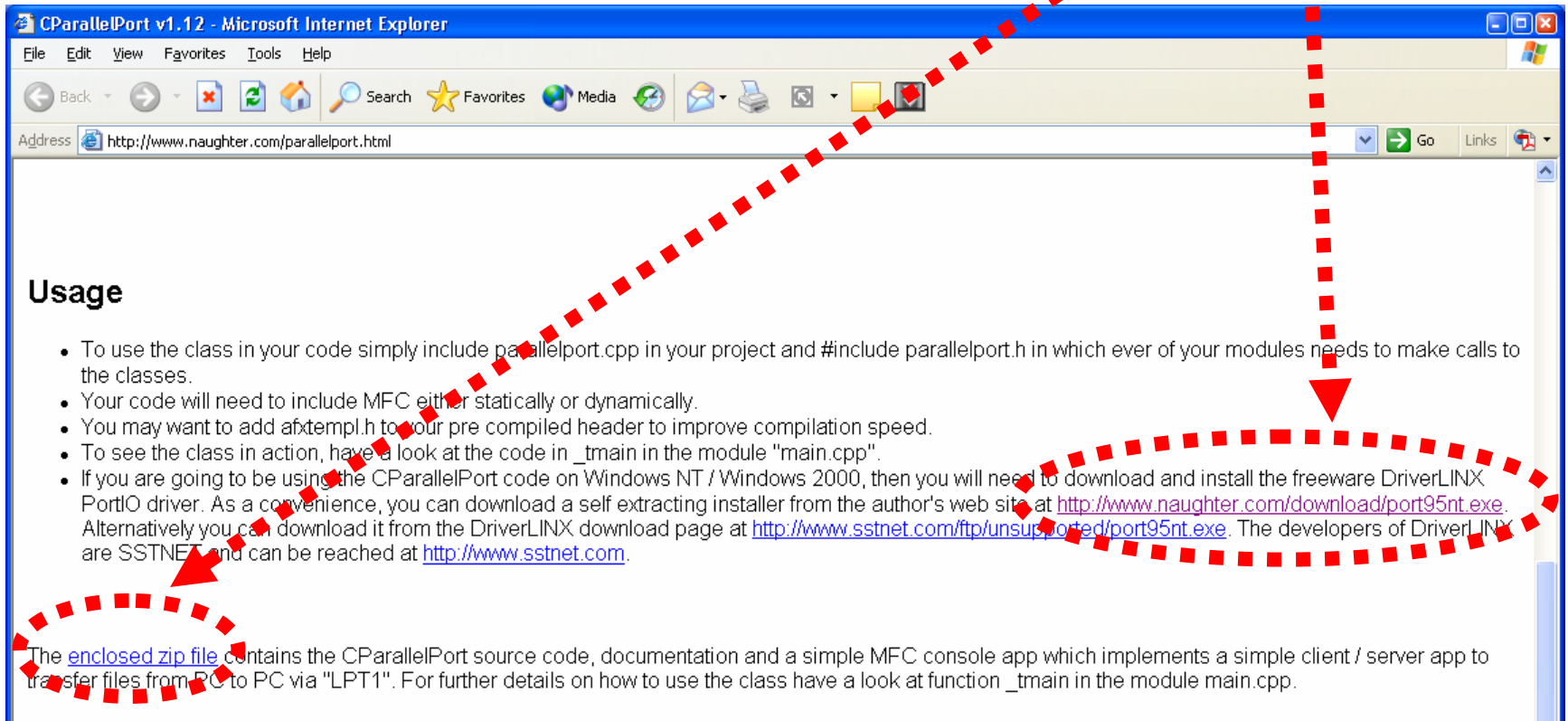


# 1. ไปdownload ไฟล์ที่เว็บ

<http://www.naughtier.com/paralleport.html> มา 2ไฟล์



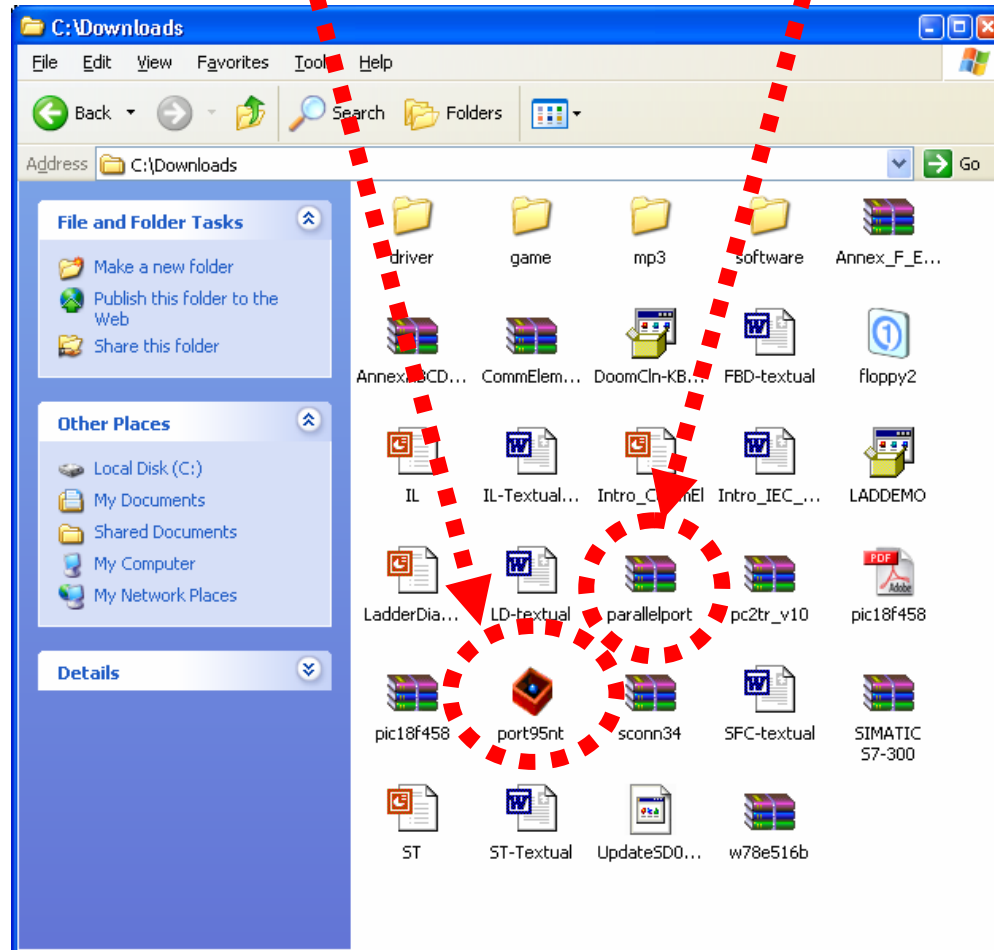
**Usage**

- To use the class in your code simply include `paralleport.cpp` in your project and `#include paralleport.h` in which ever of your modules needs to make calls to the classes.
- Your code will need to include MFC either statically or dynamically.
- You may want to add `afxtempl.h` to your pre compiled header to improve compilation speed.
- To see the class in action, have a look at the code in `_tmain` in the module "main.cpp".
- If you are going to be using the CParallelPort code on Windows NT / Windows 2000, then you will need to download and install the freeware DriverLINX PortIO driver. As a convenience, you can download a self extracting installer from the author's web site at <http://www.naughtier.com/download/port95nt.exe>. Alternatively you can download it from the DriverLINX download page at <http://www.sstnet.com/ftp/unsupported/port95nt.exe>. The developers of DriverLINX are SSTNET and can be reached at <http://www.sstnet.com>.

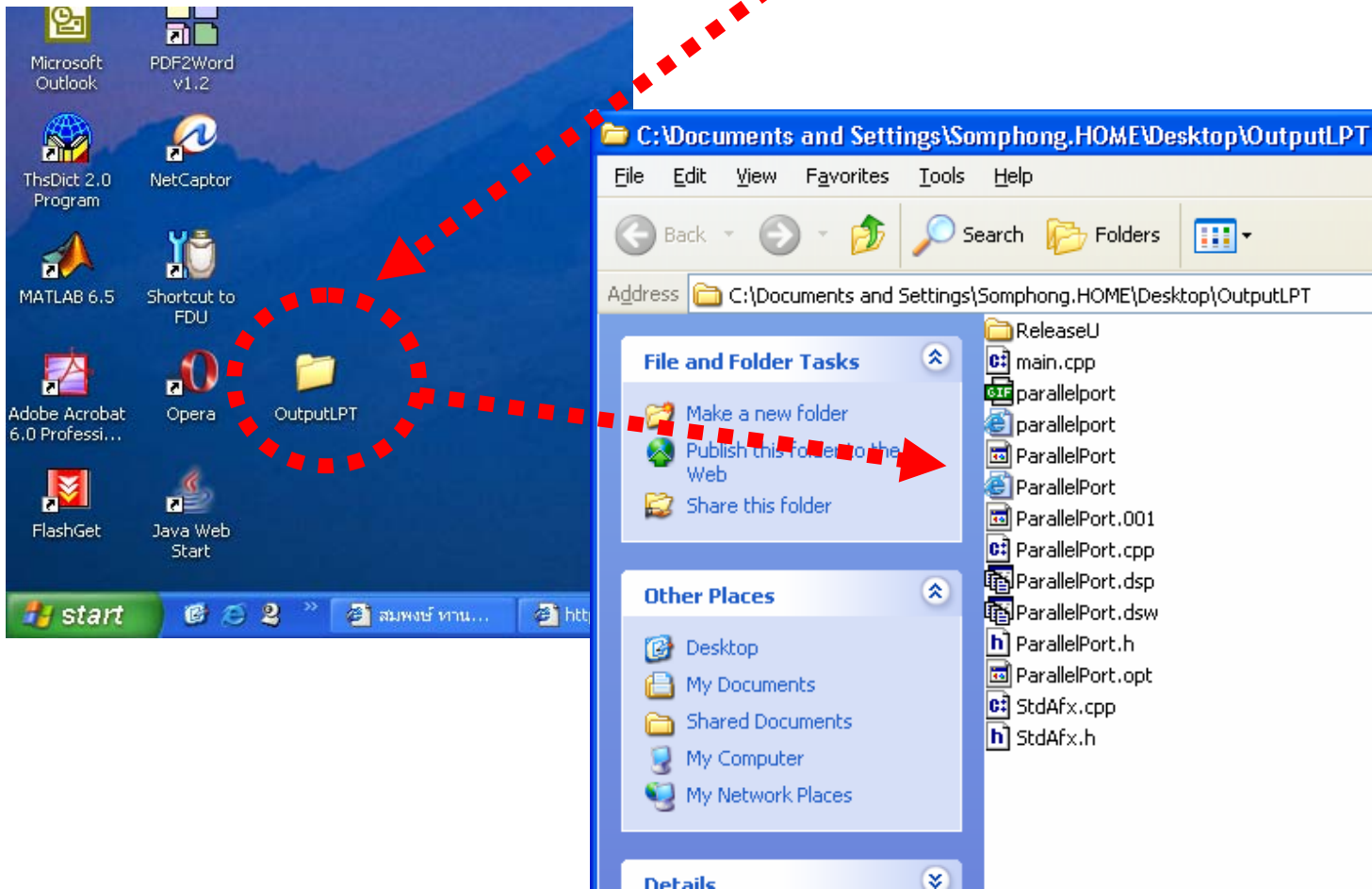
The [enclosed zip file](#) contains the CParallelPort source code, documentation and a simple MFC console app which implements a simple client / server app to transfer files from PC to PC via "LPT1". For further details on how to use the class have a look at function `_tmain` in the module main.cpp.

2. ติดตั้งไฟล์ที่ download มา

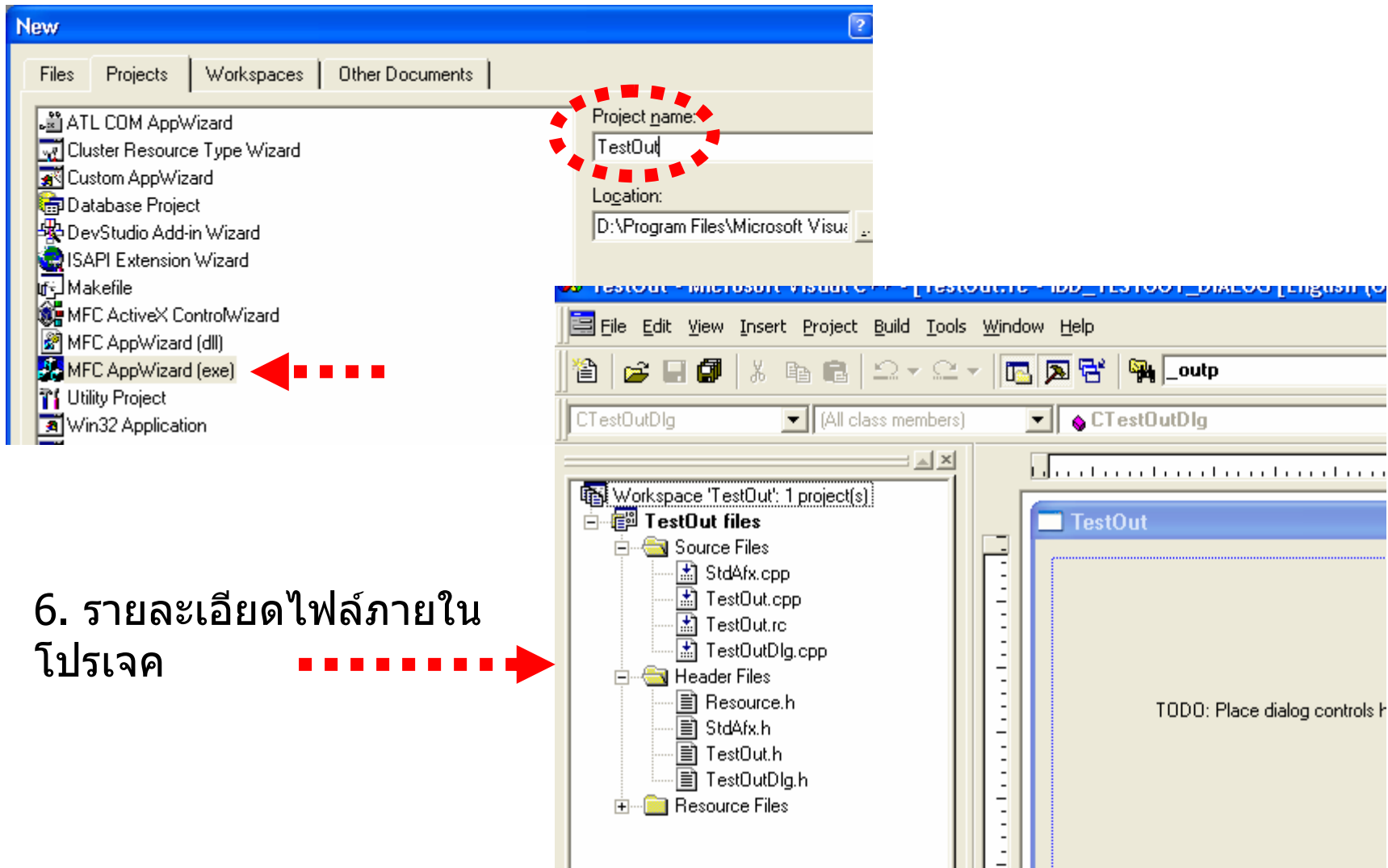
3. คลายzipไว้ที่ desktop



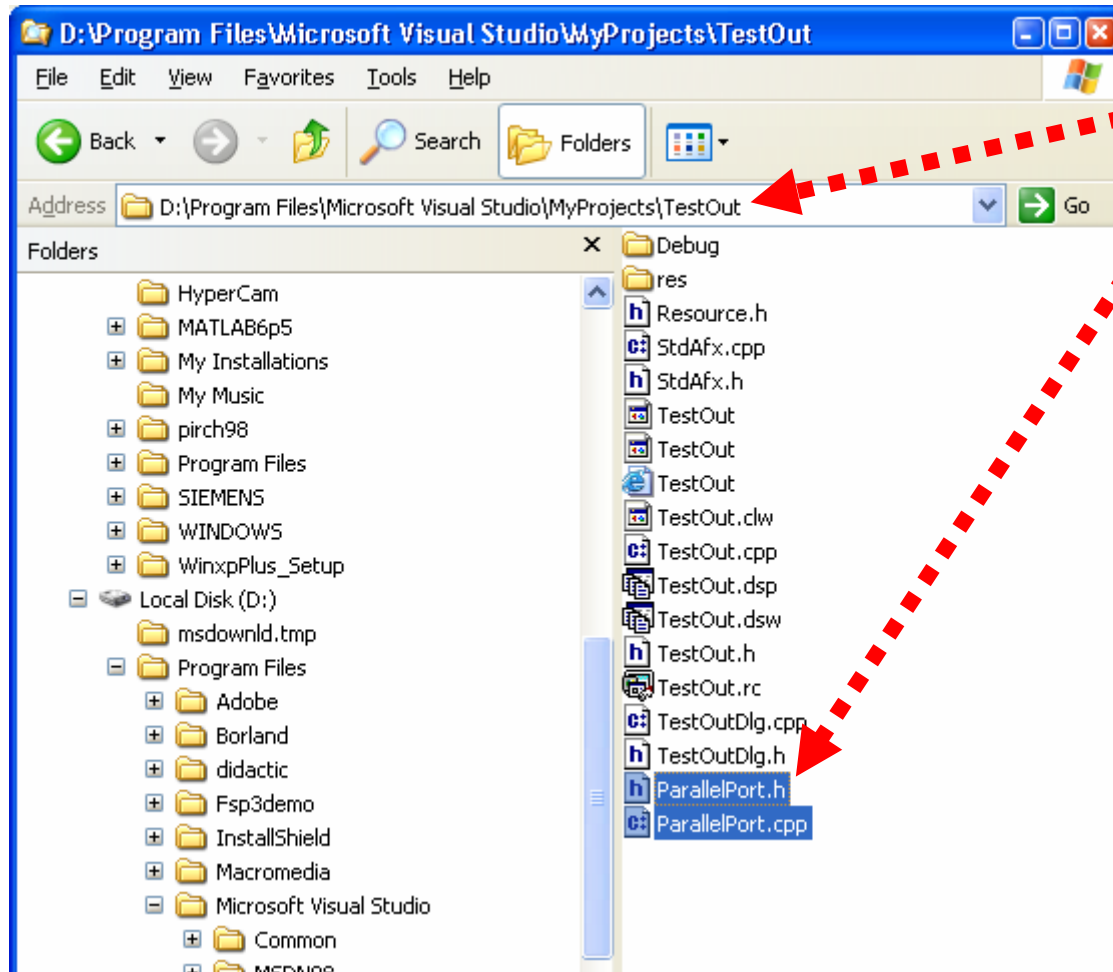
#### 4. และอีกอันเอาไปคลาย zip ไว้ที่ desktop ตั้งชื่อfolder ชื่อ OutputLPT



5. จะเริ่มลองทดสอบการใช้งานจะต้องเขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบ และต้อง include ไฟล์บางไฟล์เข้ามาใน โปรเจคเรา เดี่ยวดูต่อไป



## 6. ก๊อปปี้ไฟล์ ParallelPort.cpp และParallelPort.h ไว้ในโปรเจคที่เราสร้างขึ้น

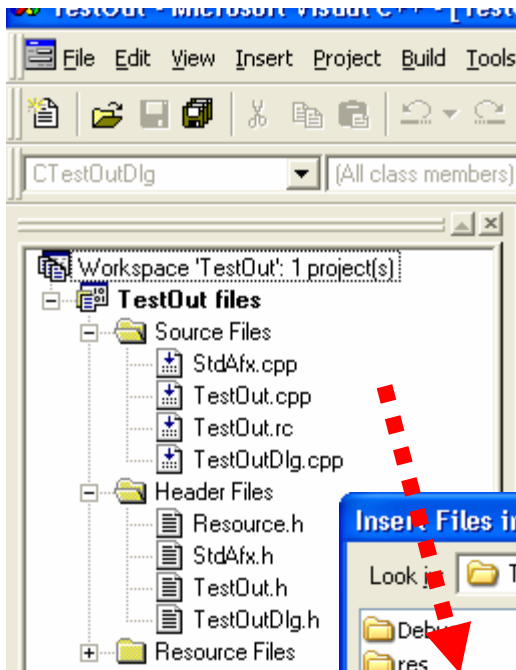


ต้องหาโปรเจคเรา  
ให้เจอว่าอยู่ที่ไหน  
แล้วก็ ก๊อปปี้ 2 ไฟล์  
ลงไปไว้

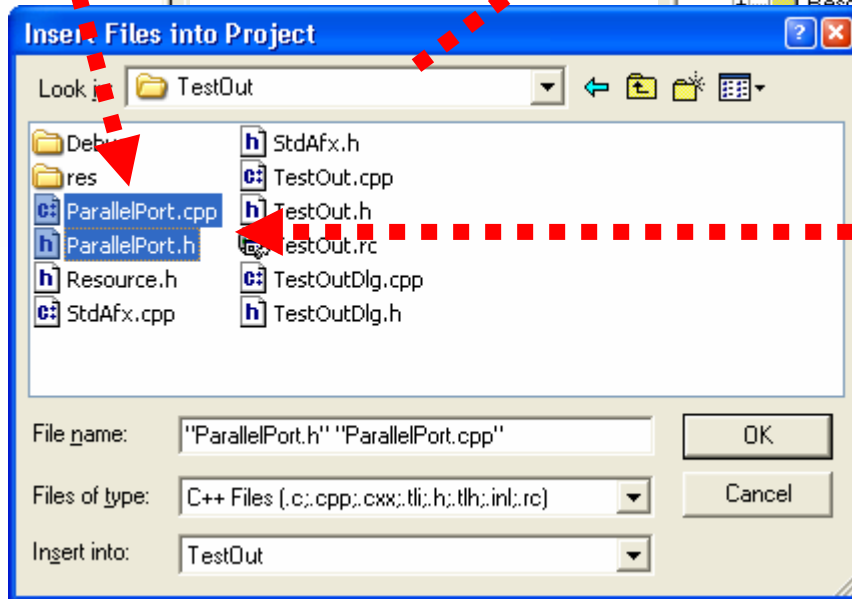
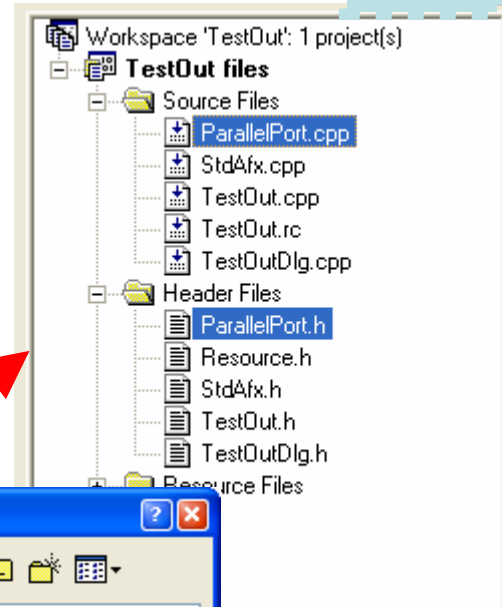
# 7. เพิ่มไฟล์เข้ามาในโปรเจค

ไปที่ menubar Project=>Add to Project =>Files

หลัง

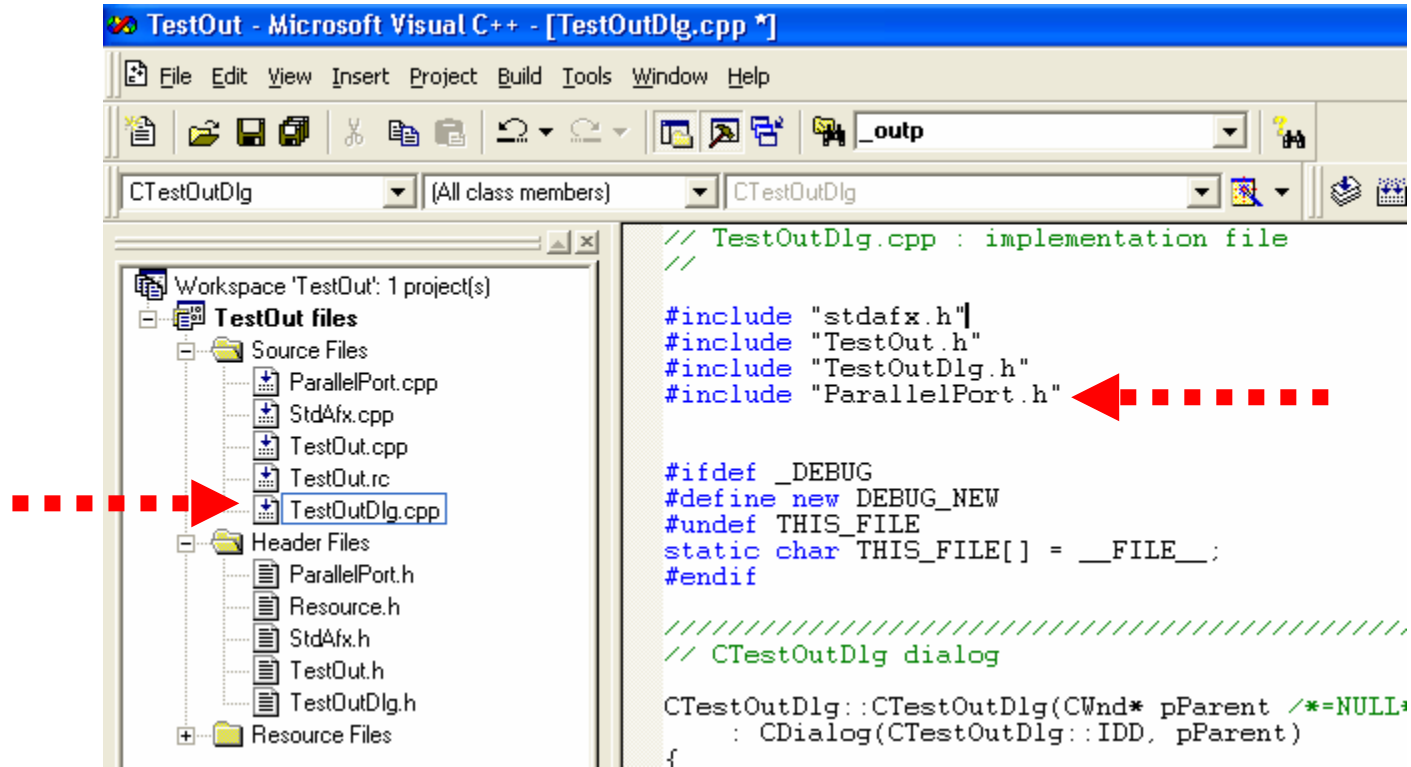


ก่อน



2 ไฟล์นี้ที่เราก็อปมาไว้ในโปรเจคของเรา

## 8. ก่อนใช้งานให้ include "ParallelPort.h" ด้วย ที่ไฟล์ TestOutDlg.cpp



## 9. แก้ไขอีกนิดหน่อย

Workspace 'TestOut': 1 project(s)

- TestOut files
  - Source Files
    - ParallelPort.cpp
    - StdAfx.cpp
    - TestOut.cpp
    - TestOut.rc
    - TestOutDlg.cpp
  - Header Files
    - ParallelPort.h
    - Resource.h
    - StdAfx.h
    - TestOut.h
    - TestOutDlg.h
  - Resource Files

```
inline BOOL ReadUsingNibbleMode(void* lpBuf, DWORD dwB;
inline BOOL WriteUsingNibbleMode(const void* lpBuf, DW
void SetTimeout(DWORD dwTimeout) { m_dwTimeout :
DWORD GetTimeout() const { return m_dwTimeout; }.
CParallelPortSettings GetSettings() const;

//Static methods
static BOOL PortPresent(int nPort);

//MFC Diagnostics
#ifdef _DEBUG
void Dump(CDumpContext& dc) const;
#endif

public:
inline static int _inp(unsigned short port);
inline static int _outp(unsigned short port, int databyte);

protected:
//typedefs
typedef UCHAR (_stdcall DLPORTREADPORTUCHAR)(ULONG Port);
typedef DLPORTREADPORTUCHAR* LPDLPORTREADPORTUCHAR;
typedef VOID (_stdcall DLPORTWRITEPORTUCHAR)(ULONG Port, UCHAR Value);
typedef DLPORTWRITEPORTUCHAR* LPDLPORTWRITEPORTUCHAR;

//Methods
static BOOL InitializeDriverLINX();
static void DeInitializeDriverLINX();
static BOOL RunningOnNT();
static BOOL GetPort(unsigned short nBaseAddress, CParallelPortSettings&
static BOOL GetECPPort(unsigned short nBaseAddress);
static BOOL GetEPPPort(unsigned short nBaseAddress);
static BOOL GetPS2Port(unsigned short nBaseAddress);
static BOOL GetSPPPort(unsigned short nBaseAddress);
static int GetEPTimeoutBit(unsigned short nBaseAddress);
static CParallelPortSettings::ECPPortMode ReadECPPMode(unsigned short nBaseAdd
// inline static int _inp(unsigned short port);
// inline static int _outp(unsigned short port, int databyte);
inline static void WriteControl(unsigned short nBaseAddress, int nData);
inline static int ReadControl(unsigned short nBaseAddress);
inline static void WriteData(unsigned short nBaseAddress, int nData);
inline static int ReadData(unsigned short nBaseAddress);
inline static int ReadStatus(unsigned short nBaseAddress);

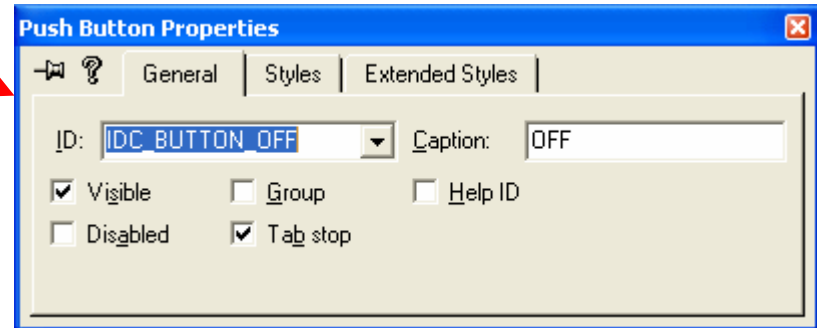
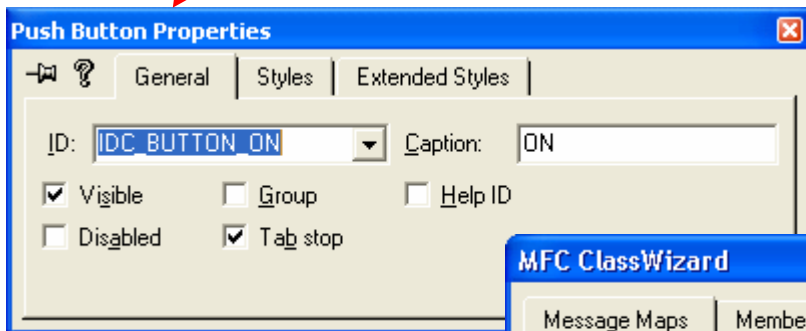
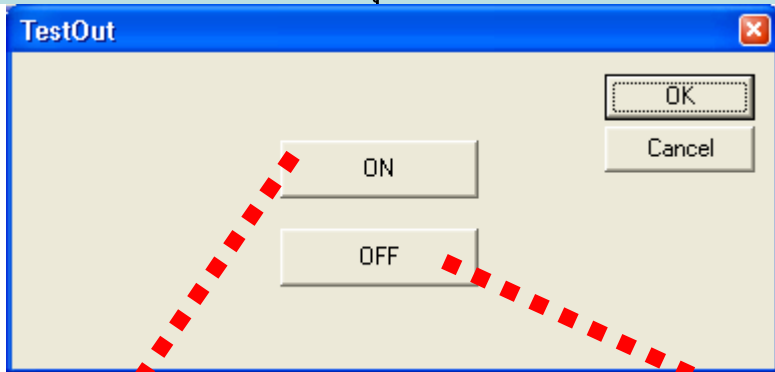
//Member variables
```

ไปที่ไฟล์ ParallelPort.h

แก้ ตามนี้ เป็นแบบ public:



## 10. ทดลองเพิ่มปุ่มมาเพื่อทดสอบ



## 11. เมปแมสเสจ

